

# SEGAIOLA

## QUARTIERI E DISTRETTI

- ① Distretto Reale
- ② Albero Immortale
- ③ Signori della Caccia
- ④ Distretto Militare
- ⑤ Savia Congrega
- ⑥ Zona Portuale
- ⑦ Quartiere Benestante
- ⑧ Distretto dell'Artigianato
- ⑨ Distretto delle Seghe
- ⑩ Quartiere Residenziale

## PUNTI D'INTERESSE

- Ⓐ Castel Lignoso
- Ⓑ Casa di Savio Dolcino
- Ⓒ Caserma
- Ⓓ Rifugio di Caccia
- Ⓔ Ritrovo degli Armatori
- Ⓕ Ritrovo dei Segaioli
- Ⓖ Casolare dei Conciatori



# PANORAMICA SULLA CITTÀ

## CONTESTO GEOGRAFICO

**Segaiola** è una *Citta Stato* del *Sud* di *Picaria*.

Incassata tra la *Foresta degli Antichi* e il *Rio Maestro*, **Segaiola** gode di una posizione ottimale non solo dal punto di vista climatico ma anche tattico e strategico.

Situata al centro della *Picaria del Sud*, confina con **Gora** a *Nord-Est*, con **Spelonca** a *Nord Ovest* e con i **Principati di Confine** a *Ovest*.



## CONTESTO POLITICO

**Segaiola** si attesta come una *Monarchia di stampo dinastico* che affonda le proprie radici ai tempi dell'Impero.

Intrattiene *Patti di Non Belligeranza* con la vicina **Spelonca**, mentre vede in **Gora** e **Fortezza Vecia** nemici storici sia a livello commerciale che militare.

La *Politica Interna* di **Segaiola** rispetta una rigida *Scala Gerarchica* che, insieme alla solidità data dalla corona, consente di mantenerne la stabilità nella potente **Città Stato**.

In cima alla scala di comando troviamo il **Re** e il *Consiglio Ristretto*, seguito dalla *Guardia Cittadina* e infine dal *Consiglio Cittadino*.

In caso di mancanza del **Re** il potere esecutivo passa temporaneamente alla *Regina Consorte*, che ne fa le veci.

Il *Consiglio Ristretto* è composto dal **Re**, la *Regina Consorte*, i *Consiglieri di Corte* e *Gran Cavaliere*, il *Mastro di Chiavi Conciliare*, un rappresentante delle *Confederazioni*, uno delle *Gilde Cittadine* e un *Console del Popolo*.

La *Guardia Cittadina* è composta dai diversi ranghi dei *birri* che mantengono la sicurezza a **Segaiola**, con a capo il *Gran Cavaliere* stesso.

Per quanto riguarda il *Consiglio Cittadino* esso è composto da rappresentanti delle molteplici *Gilde Cittadine* e cittadini eletti nei vari distretti quali voce del popolo stesso.



## CENNI STORICI

### Era Imperiale - Segaiola Capitale

Sotto il nome de "*La Fiorita*" ricopre il ruolo di *Capitale* dell'*Impero Picaro* per oltre un secolo, ospitando anche in seguito molteplici *Imperatori* e *Imperatrici*.

### Era Mezzana - I Trattati di Segaiola

Nel *Ciclo 63* dell'*Era Mezzana* furono concordati e rateizzati, dopo un lungo incontro, i *Trattati di Segaiola*, che permisero una nuova riunificazione federale della penisola picara.

### Età della Rinascenza - La Grande Fioritura

La *Primale* detta *Filandra La Rugiada* riesce a salvare l'*Albero Immortale* da fine certa, portandolo a fiorire di nuovo dopo secoli. Si unirà in matrimonio successivamente con **Re Guglielmo X**, venendo così incoronata *Regina Consorte di Segaiola*.

# PANORAMICA SULLA CITTÀ

## Distretti & Fazioni

1

### Distretto Reale

Fazione: *Casata Reale*

Capo Fazione: *Re Guglielmo X*

Attività presenti: *Tutte*

Punti d'Interesse: *Castel Legniso, Caserma Reale*

2

### L'Albero Immortale

Fazione: *Iniziati di Filandra*

Capo Fazione: *Regina Cosorte Filandra*

Attività presenti: *Azzeccagarbugli, Emporio, Carroziere, Gioiellere, Taverna*

Punti d'Interesse: *L'Albero Immortale*

3

### Distretto della Caccia

Fazione: *I Signori della Caccia (Gilda)*

Capo Fazione: *Regina della Caccia Fiona*

Attività presenti: *Casa della Caccia, Mercato della Selvaggina, Armaiolo, Fabbro, Polviere*

Punti d'Interesse: *Casa della Caccia*

4

### Distretto Militare

Fazione: *Guardia Cittadina*

Capo Fazione: *Gran Cavaliere Mauro*

Attività presenti: *Artigliere, Fabbro, Conciatore, Mappatore*

Punti d'Interesse: *Caserma di Reclutamento*

5

### Distretto della Savia Congrega

Fazione: *Savia Congrega*

Capo Fazione: *Mastro di Chiavi Prudenzio*

Attività presenti: *Azzeccagarbugli Terzisti, Biblioteca, Case del Figlio, Taverna*

Punti d'Interesse: *Casa di Savio Dolcino*

6

### Zona Portuale

Fazione: *Corporazione dei Legni (CdL)*

Capo Fazione: *Masto di Ceppi Oglio*

Attività presenti: *Armatore, Mercato del Pesce, Taverna, Mappatori*

Punti d'Interesse: *Ritrovo degli Armatori*

7

### Quartiere Benestante

Fazione: *Consiglio Cittadino*

Capo Fazione: *Console del Popolo Armando*

Attività presenti: *Emporio, Taverna, Carroziere, Mercato Centrale, Gioielleria*

8

### Distretto dell'Artigianato

Fazione: *Mercanti Artigianali (Gilda)*

Capo Fazione: *Rappresentante di Gilda Aldo*

Attività presenti: *Empori vari, Taverne & Osterie, Fabbro, Armaiolo*

Punti d'Interesse: *Casolare dei Conciatori*

9

### Distretto delle Seghe

Fazione: *Corporazione dei Segaioli (CdS)*

Capo Fazione: *Mastro di Seghe Simone*

Attività presenti: *Segherie, Taglialegna, Falegnami, guadaboschi, taverna*

Punti d'Interesse: *Ritrovo dei Segaioli*

10

### Quartiere Residenziale

Fazione: *Consiglio Cittadino*

Capo Fazione: *Console del Popolo Giulia*

Attività presenti: *Carroziere, Taverne, Azzeccagarbugli, Mercato Cittadino*