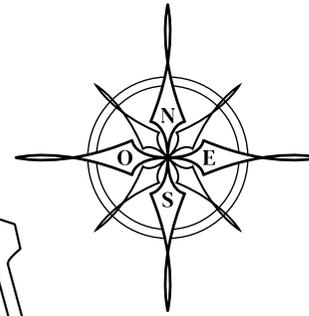


# SPELONCA



## Quartieri & Distretti

- ① Cittadella
- ② Quinto dei Ferri
- ③ Quinto Roccioso
- ④ Quinto Rivestito
- ⑤ Quinto Mercantile
- ⑥ Quinto Popolare

## Punti d'Interesse

- Ⓐ Cupola dei Re
- Ⓑ Torre delle Aquile
- Ⓒ Casa di Savio Gaustoso
- Ⓓ Arena dei Grandi
- Ⓔ Caserma di Reclutamento
- Ⓕ Circolo degli Scalarocce
- Ⓖ Ritrovo dello Spellato
- Ⓗ Gran Mercato Centrale
- Ⓘ Statua di Trucido II



# PANORAMICA SULLA CITTÀ

## CONTESTO GEOGRAFICO

Nata sulle alte sponde de lo *Rio Mastro* che ne culla dolcemente i confini, **Spelonca** si trova situata ai piedi de lo *Magno Strappo* e a ridosso dell'enorme *Valle dei Canti*.

Questo fa sì che la città risulti per la maggior parte del tempo immersa in un clima mite e secco, che le consente allevamenti decisamente remunerativi.

Confina a *Sud Est* con l'alleata **Segaiola**, mentre vede i confini *Sud* ed *Est* affacciarsi direttamente sulle **Terre di Nessuno**. Particolare attenzione è da porsi al confine ad *Ovest*, dove si trova la **Savia Città di Baralorda**, in perenne tentativo di espansione.



## CONTESTO POLITICO

Aiutata dai suoi confini naturali, **Spelonca** vive in uno stato di pace quasi immutabile.

Alleata con una delle due egide a lei confinanti (*Segaiola*), **Spelonca** rivolge i propri impegni di politica estera all'arginare l'espansione di **Baralorda**.

Spelonca ha un governo definibile come *Monarchia Meritocratica* con sfumature *Dinastiche*.

Se è infatti vero che l'*Elezione del Re* avviene a seguito di una competizione a cadenza quinquennale, detta *La Scalata al Trono*, è altrettanto vero che spesso la genetica genera un susseguirsi di Re appartenenti alla stessa Casata.

La Città-Stato è governata da un **Consiglio Reale**, composto dal **Re**, un gruppo ristretto di **Consiglieri di Palazzo** tra cui il **Mastro di Chiavi**, il secondo arrivato alla *Scalata al Trono* e gli **Ex Re ancora in vita**, presenti in funzione di rappresentanti degli umori del popolo.

**Il Re ha potere di veto**, ma la sua decisione è sempre messa al vaglio del **Consiglio Reale**, che ne fa le veci in caso di dipartita fino alla prossima *Scalata al Trono*.



## CENNI STORICI

### Era Imperiale - Fondazione

Nel *73esimo Ciclo della Bassa Era Imperiale* viene fondata come città mineraria sotto il nome di "*Lo Colle*", divenendo in breve *Fucina dell'Impero*

### Era Mezzana - Indipendenza dall'Impero

A seguito di moti interni iniziati prima della caduta di *Nova L'Unica*, nel *30esimo ciclo dell'Era Mezzana (30 E.M.)* **Spelonca** ottiene l'indipendenza e diventa la prima *Città-Stato* della penisola.

### Età della Rinascenza - La Purga di Serafino

**Re Bartolomeo V** riduce in fin di vita **Serafino Il Moschetto Divino**, ponendo fine ai tentativi diretti della *Savia Congrega* di imporre la propria egemonia oltre i confini di **Baralorda**.

# PANORAMICA SULLA CITTÀ

## Distretti & Fazioni

0

### Cittadella

Fazioni: *Consiglio Reale*  
Capo Fazione: *Re Ettore l'Immortale*  
Attività presenti: *All*  
Punti d'Interesse: *Cupola dei Re, Torre delle Aquile, Casa di Savio Gaustoso*

1

### Quinto dei Ferri

Fazioni: *Guardia Reale*  
Capo Fazione: *Gran Cavaliere Randolfo*  
Gilde: *Libera Associazione delle Nocche Aperte, I tutori della Corona*  
Attività presenti: *Taverna, Artiglierie, Arma-menti, Corazziere*  
Punti d'Interesse: *Caserma di Reclutamento, Arena dei Grandi*

2

### Quinto Roccioso

Fazioni: *Corporazione dei Sassaioli*  
Capo Fazione: *Franca Domastrappo*  
Gilde: *Scalarocce, Minatori, Tagliapietre*  
Attività presenti: *Taverna, Fabbro, Emporio, Circoli delle Gilde, Botteghe Artigiani, Mappatori*  
Punti d'Interesse: *Circolo degli Scalarocce*

3

### Quinto Rivestito

Fazioni: *Corporazione delle Tele*  
Capo Fazione: *Ennio Lo Duro*  
Gilde: *Tintori, Lanaioli, Pellai*  
Attività presenti: *Botteghe Artigiani, Empori, Taverna, Sarto, Mercato dei Tessuti*  
Punti d'Interesse: *Ritrovo dello Spellato*

4

### Quinto Mercantile

Fazioni: *Dante Galleggiante Servizi*  
Capo Fazione: *Girolamo de Monti*  
Gilde: *Artigiani, Allevatori, Macellai*  
Attività presenti: *Mercato, Gioiellieri, Taverne, Azzecagarbugli, Fabbro, Carrozziere*  
Punti d'Interesse: *Gran Mercato Centrale*

5

### Quinto Popolare

Fazioni: *Circolo degli Ex Regnanti*  
Capo Fazione: *Bartolomeo V*  
Attività presenti: *Taverna, Fabbro, Emporio, Carrozziere*  
Punti d'Interesse: *Statua di Re Trucido II*